1. Construa o pseudocódigo de um algoritmo capaz de ler dois valores inteiros armazenando-os em variáveis distintas, após o armazenamento o conteúdo das variáveis deve ser trocado e, ao término do processo, o algoritmo deve retornar o novo conteúdo de cada uma das variáveis.

início

var a, b, c: inteiro

escreva (“ Escreva um número inteiro para A: “)

leia (a)

escreva (“ Escreva outro número inteiro para B: “)

leia (b)

c <- a

a <- b

b <- c

escreva (“ O novo valor inteiro para A é: “)

escreval (a)

escreva (“ E o novo valor inteiro para B é: “)

escreval (b)

fim

1. Elabore um algoritmo em pseudocódigo que receba como entrada o valor do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 reais.

início

var saque, nota100, nota50, nota20, nota10, nota5, nota2, moeda1: inteiro

escreva ("Qual será o valor do seu saque? ")

leia (saque)

nota100 <- saque \ 100

nota50 <- (saque - nota100 \* 100) \ 50

nota20 <- (saque - (nota100 \* 100 + nota50 \* 50)) \ 20

nota10 <- (saque - (nota100 \* 100 + nota50 \* 50 + nota20 \* 20)) \ 10

nota5 <- (saque - (nota100 \* 100 + nota50 \* 50 + nota20 \* 20 + nota10 \* 10)) \ 5

nota2 <- (saque - (nota100 \* 100 + nota50 \* 50 + nota20 \* 20 + nota10 \* 10 + nota5 \* 5)) \ 2

moeda1 <- (saque - (nota100 \* 100 + nota50 \* 50 + nota20 \* 20 + nota10 \* 10 + nota5 \* 5 + nota2 \* 2))

escreval ("Notas de 100 reais: ", nota100)

escreval ("Notas de 50 reais: ", nota50)

escreval ("Notas de 20 reias: ", nota20)

escreval ("Notas de 10 reias: ", nota10)

escreval ("Notas de 5 reias: ", nota5)

escreval ("Notas de 2 reias: ", nota2)

escreval ("Moedas de 1 real: ", moeda1)

fim